

## 2025 年 TAZA 動物行為豐富化比賽報名簡章

### 一、 比賽目的：

協會長期辦理多次動物行為豐富化比賽，口碑良好，成效卓越。為延續協會成員對於動物福利相關議題的熱忱與努力，將於 2025 年展開動物行為豐富化比賽，鼓勵會員持續投入改善並提升動物福祉。

同時為向社會大眾傳達野生動物保育理念及正確的動物福祉知識，今年度動物行為豐富化比賽，更開放社會大眾參與，提升民眾對於野生動物保育福祉的認知。

### 二、 參加對象：協會會員、動物展演從業人員、高中大專院校學生及社會大眾。

### 三、 比賽說明：

1. 比賽理念：增進保育員技能，促進單位間交流，提升動物照養品質，並向一般民眾推廣動物福祉觀念。
2. 注意事項：
  - 以改善現有物種之異常行為或期望誘發特定行為為目標，設計並製作合適的行為豐富化物件。
  - 行豐設計以豐富化物件為主，不須翻新重建動物既有籠舍樓地。
  - 本次比賽不限主題、動物物種及材料，參賽隊伍可自由發想，但若有結合環保將廢棄物重新利用或材料中有使用到天然素材可另外加分。
  - 作品計劃書須結合 SPIDER 概念:  
設定目的/目標(Setting Goals)、計畫擬定(Planning)、計畫執行(Implementing)、完整記錄(Documenting)、成果效益(Evaluating)、優化改善(Re-adjusting)
  - 比賽徵件可以只繳交作品計畫書及草稿，不需要完成成品或完整行為紀錄。
  - 入圍決賽隊伍需依照計畫書內容製作行豐物件並記錄動物實際使用情形。
  - 入選決賽隊伍須提供 12~15 分鐘之簡報，最晚於決賽前一週繳交完整紀錄及簡報，並於決賽當天指派代表出席報告。

#### 四、 投稿方式：

1. 參賽費用：免費參加。
2. 隊伍人數：每組 1~8 位，需指定一位做為隊長及主要聯絡人。
3. 投稿方式：於 7/31(四)前填寫、簽名附件文件「動物行為豐富化比賽報名表」、「投稿暨成發作品授權同意書」，完成後掃描成電子檔，連同「動物行為豐富化物件計畫書」電子檔寄至本協會電子信箱，寄件資訊如下：

E-mail : [taza.welcome@gmail.com](mailto:taza.welcome@gmail.com)

主旨：2025 動物行為豐富化比賽-投稿單位

4. 初審公布：8/22(五)公布入圍名單，預計選 10 組進入決賽。初審評分著重計畫書內容，重點如下：
  - i. 計畫書內容完整度：預計使用物種、行豐目的、預計改善行為或目標、行豐物件設計草稿、預使用之行豐觀察表格、費用評估、計畫書可行性評估。
  - ii. 其他加分項目：創意度、行豐物件是否可用在其他動物身上、材料選用(廢棄物重新利用或天然材質)。
  - iii. 獎項：
    - 第一名獎金 50,000 元
    - 第二名獎金 30,000 元
    - 第三名獎金 10,000 元
    - 佳作 3 名，每名獎金 5,000 元
5. 決選：預計於 10 月舉辦決選發表會，詳細時間地點將另行通知。

#### 五、 聯絡窗口：

台灣動物園暨水族館協會 祕書 羅晨軒

辦公室：03-5475665#3200

手機：0920-969-052

電子郵件：[taza.welcome@gmail.com](mailto:taza.welcome@gmail.com)

#### 六、 附件：

<https://reurl.cc/9D3Qxa>

1. 動物行為豐富化比賽報名表
2. 投稿暨成發作品授權同意書
3. 動物行為豐富化比賽計畫書